

Město Nové Město na Moravě

N Á V R H U S N E S E N Í

12. Zastupitelstva města
konaného dne 26.9.2016

Aktualizace rozpočtu města č. 12 na rok 2016

Návrh rozpočtu města je předkládán z důvodu potřeby upravit příjmovou a výdajovou část rozpočtu snížením daru od soukromého investora v rámci investiční akce "Rozšíření splaškové kanalizace a vodovodu na parcele č. 3915/5", zapojením předpokládaných příjmů z prodeje stávajících vozidel MěÚ a příjmů ze správních poplatků za odbor dopravy a vnitřních věcí.

Aktualizace také obsahuje úpravy neinvestiční části rozpočtu - čerpání z neinvestiční rezervy města na invest. akce "Výkupy pozemků - běžné" a "Víceúčelový sál - Městské lázně". V investiční části rozpočtu je pak navrhováno zařazení nové investiční akce "Obměna vozového parku".

I. Zastupitelstvo města schvaluje

aktualizaci rozpočtu města č. 12 na rok 2016

Michal Šmarda
starosta

Předkladatel:	Michal Šmarda
Schvalovatel:	Ing. Tomáš Vlček
Zpracovatel:	Markéta Šrámková
Vyjádření:	Rada města doporučila na své 28. schůzi dne 12.9.2016 schválit předložený návrh aktualizace. Odbor FIN doporučuje schválit předložený návrh.
Na vědomí:	
Předpokládaná doba trvání:	00:05
Text důvodové zprávy:	Návrh rozpočtu města upravuje příjmovou a výdajovou část rozpočtu snížením daru od soukromého investora v rámci investiční akce "Rozšíření splaškové kanalizace a vodovodu na parcele č. 3915/5", zapojením předpokládaných příjmů z prodeje stávajících vozidel MěÚ a příjmů ze správních poplatků za odbor dopravy. Aktualizace také upravuje neinvestiční části rozpočtu - čerpání finančních prostředků z neinvestiční rezervy města na invest. akce "Výkupy

pozemků - běžné" a "Víceúčelový sál - ML". V investiční části rozpočtu je navrhováno zařazení nové investiční akce "Obměna vozového parku".

Materiál obsahuje:

[Příloha - přijatá usnesení \(Veřejná\)](#)

[Příloha - aktualizace rozpočtu \(Veřejná\)](#)

[Příloha - aktuální rozpočet \(Veřejná\)](#)

Materiál projednán:

3/6/ZM/2015

přijatá usnesení viz. samostatná příloha

Přizváni:
