

Město Nové Město na Moravě

N Á V R H U S N E S E N Í

47. Rady města
konané dne 6.9.2021

Informace o činnosti komisí Rady města Nového Města na Moravě

V návaznosti na

- schválený úkol rady města předkládat pravidelně informace ze strany jednotlivých komisí jsou předkládány průběžné zprávy o činnosti radou města zřízených komisí - zápisy a podkladové materiály. Podklady z jednání komisí jsou pak trvale k dispozici na portálu zastupitele <https://zastupitelstvo.nmm.cz/> (viz. návrhy usnesení I., II., III)

§ 102 odst. 3) z. o obcích

I. Rada města bere na vědomí

1. předloženou zprávu z jednání komise pro územní plánování, architekturu a rozvoj města
2. předloženou zprávu z jednání komise pro sociální oblast a zaměstnanost

II. Rada města pověřuje

1. Ing. T. Krejčího, člena RM, rozhodnutím o způsobu případné realizace závěrů z jednání komise pro územní plánování, architekturu a rozvoj města
 2. S. Marka, místostarostu města, rozhodnutím o způsobu případné realizace závěrů z jednání komise pro sociální oblast a zaměstnanost
-

Stanislav Marek
místostarosta

Předkladatel: Stanislav Marek
Schvalovatel: Ing. Jaroslav Koutník
Zpracovatel: Gabriela Holovičová
Vyjádření:

KVÚ shromáždila od zapisovatelů jednotlivých komisí zápisy z proběhlých jednání komisí rady města a předkládá je radě města k projednání.

Na vědomí:

Předpokládaná doba trvání:	00:10
Text důvodové zprávy:	V případě, že má rada města připomínky, výhrady k činnosti či závěrům některé z komisí je nutné je navrhnout zpracovat do usnesení , v opačném případě bude ze strany příslušného garanta dané komise rozhodnuto o realizaci závěrů a doporučení uvedených v zápisech z jednotlivých komisí rady města. Součástí zápisů jsou i informace o docházce členů komisí.
Materiál obsahuje:	Příloha - č. 1 zápis komise pro úz.plán., architekturu a rozvoj města..pdf (Veřejná) Příloha - č. 2 zápis komise pro sociální oblast a zaměstnanost (Veřejná)
Materiál projednán:	komisí pro územní plánování, architekturu a rozvoj města komisí pro sociální oblast a zaměstnanost
Přizváni:	
