

Město Nové Město na Moravě

N Á V R H U S N E S E N Í

62. Rady města
konané dne 27.6.2022

Informace o činnosti komisí Rady města Nového Města na Moravě

V návaznosti na

- schválený úkol rady města předkládat pravidelně informace ze strany jednotlivých komisí jsou předkládány průběžné zprávy o činnosti radou města zřízených komisí - zápisy a podkladové materiály. Podklady z jednání komisí jsou pak trvale k dispozici na portálu zastupitele <https://zastupitelstvo.nmm.cz/>

§ 102 odst. 3) z. o obcích ve vazbě na §102 odst. 2 písm. h)

I. Rada města bere na vědomí

1. předloženou zprávu z jednání komise pro územní plánování, architekturu a rozvoj města
2. předloženou zprávu z jednání komise bytové

II. Rada města pověřuje

1. Ing. Tomáše Krejčího, člena RM, rozhodnutím o způsobu případné realizace závěrů z jednání komise pro územní plánování, architekturu a rozvoj města
 2. Stanislava Marka, místostarostu města, rozhodnutím o způsobu případné realizace závěrů z jednání komise bytové
-

Stanislav Marek
místostarosta

Předkladatel: Stanislav Marek
Schvalovatel: Mgr. Petr Hanych
Zpracovatel: Gabriela Holovičová

Vyjádření:

KVÚ shromáždila od zapisovatelů jednotlivých komisí zápisy z proběhlých jednání komisí rady města a předkládá je radě města k projednání.

Na vědomí:

Předpokládaná doba trvání: 00:10

Text důvodové zprávy:

V případě, že má rada města připomínky, výhrady k činnosti či závěrům některé z komisí je nutné je navrhnout zapracovat do usnesení, v opačném případě bude ze strany příslušného garanta dané komise rozhodnuto o realizaci závěrů a doporučení uvedených v zápisech z jednotlivých komisí rady města. Součástí zápisů jsou i informace o docházce členů komisí.

Materiál obsahuje:

[Příloha - Zápis komise pro úz.plánování, architekturu a rozvoj města.pdf \(Veřejná\)](#)
[Příloha - příloha č.1 k zápisu komise pro úz.plánování.pdf \(Veřejná\)](#)
[Příloha - zapis bytová komise \(Veřejná\)](#)

Materiál projednán:

komisí pro územní plánování, architekturu a rozvoj města
komisí bytovou

Přizváni: